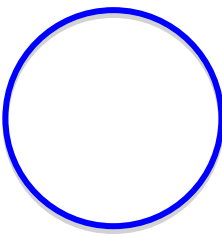
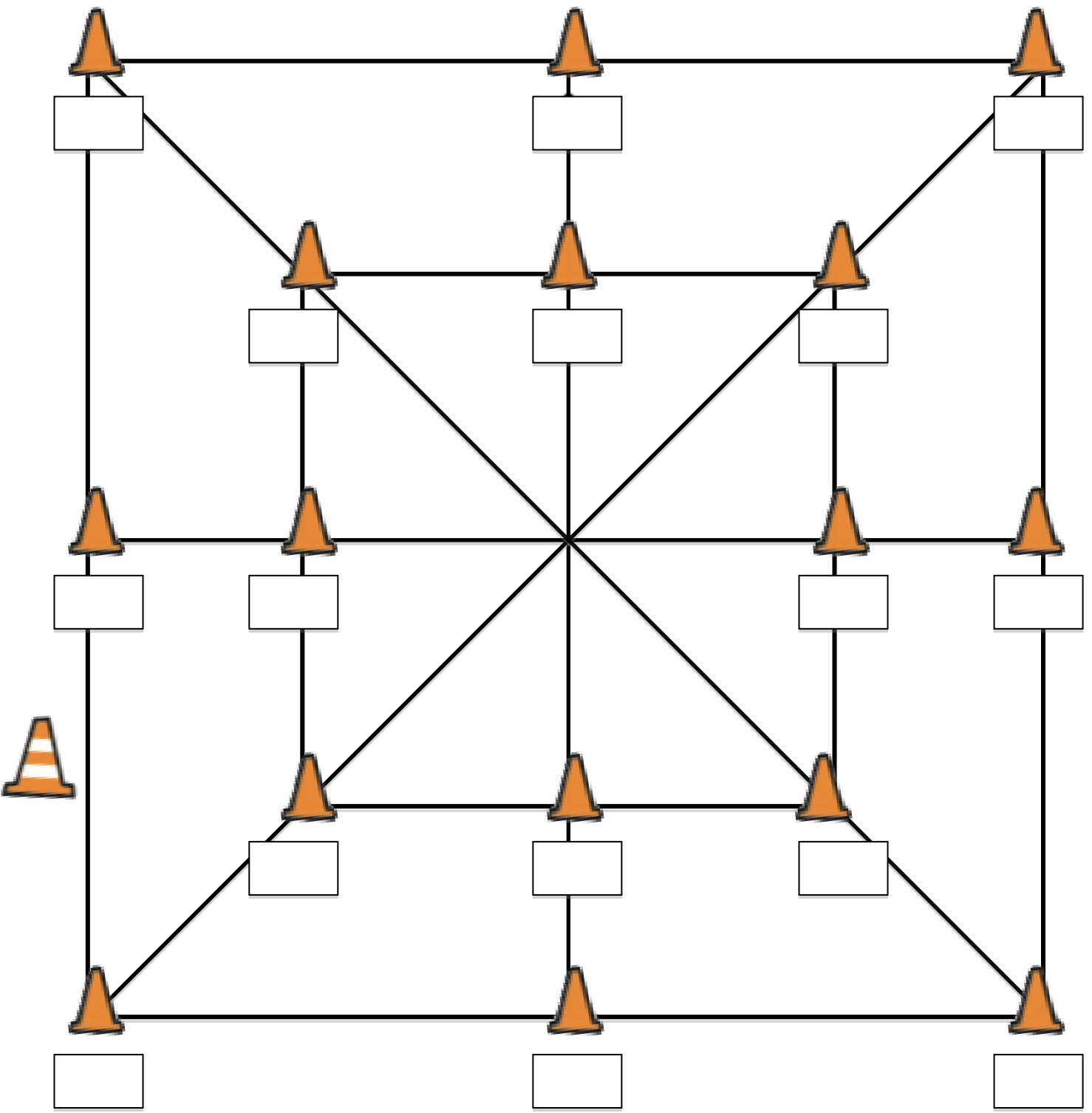
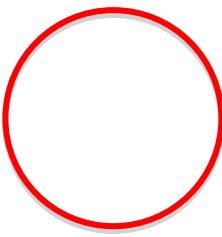
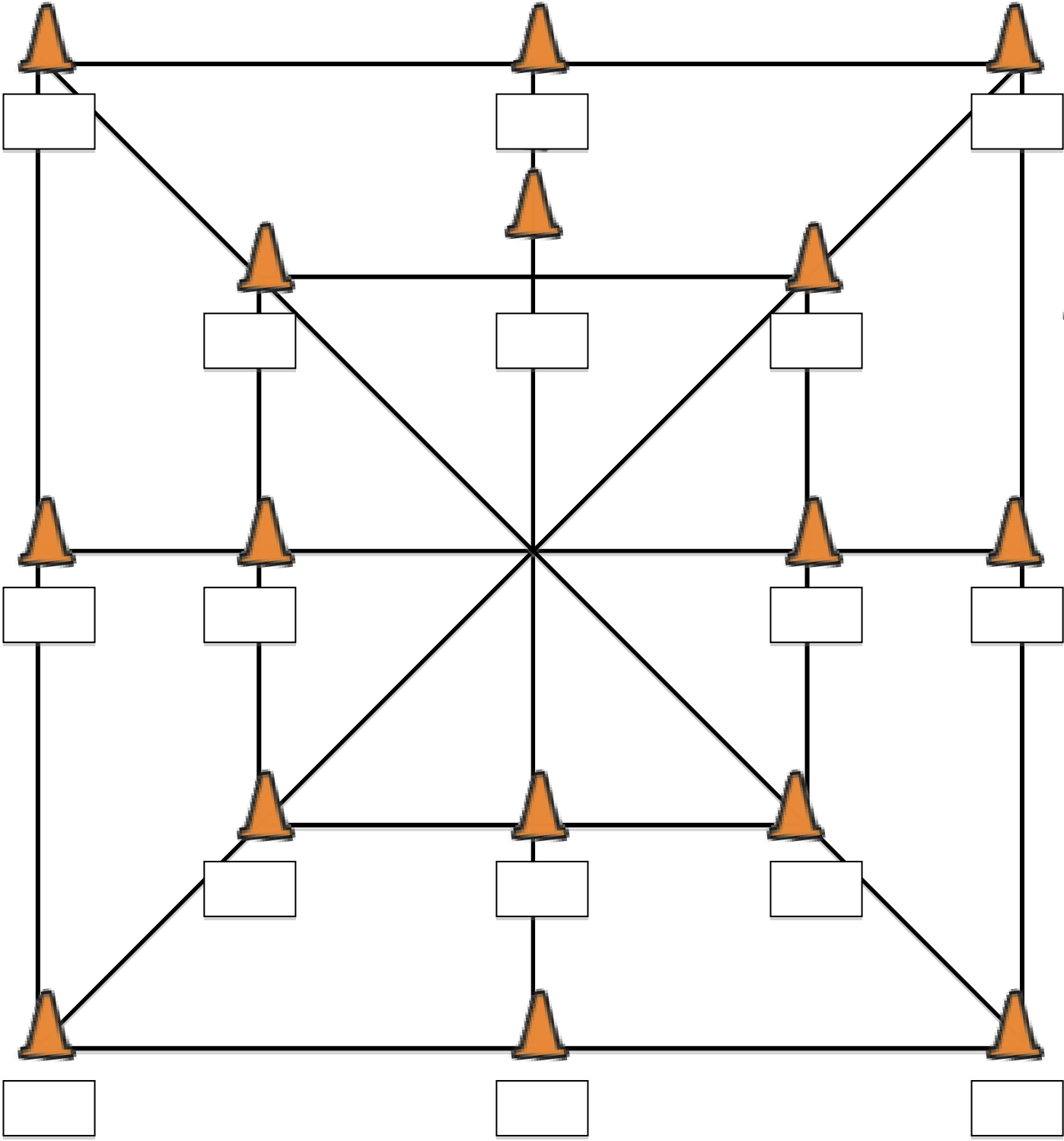


Equipe bleue



Equipe rouge



# Le jeu du béret

## But du Jeu :

*À l'aide d'un plan, se rendre avant son adversaire à un plot ou une couleur désigné par l'animateur.*

## Consigne :

« Je vais annoncer une lettre correspondant à un enfant de chaque équipe, et un chiffre qui désigne un plot. Les enfants désignés doivent courir chercher le plan de leur équipe situé par terre au milieu de la toile d'araignée, puis repérer sur le plan le plot désigné, et s'y rendre le plus rapidement possible à l'aide du plan. Celui qui atteint le plot le premier marque un point pour son équipe.

Vous replacez ensuite la carte au centre de la toile et vous rejoignez votre équipe. »